



您喜歡動漫嗎？您喜歡遊戲嗎？

實踐大學高雄校區 資訊模擬與設計學系 歡迎您!!

特色：資訊模擬與設計學系定位為跨領域創新整合與實用教學型的學系，以數位內容產業之「數位遊戲設計」、「電腦動畫設計」、「文創加值設計」、「APP 數位內容設計」為核心專業能力。

培養同學同時具備「設計力」、「資訊力」、「國際力」、「就業力」等四力。本學系以實用教學為主，規畫合時合宜的課程，將是您的優先選擇對象。

本學系連續五年註冊率皆達九成以上，深受海內外學生歡迎，每年招收來自香港、澳門、大陸、馬來西亞的海外僑生，能擴展您人際關係的視野。

畢業發展：畢業生深受「設計產業」、「遊戲動畫產業」、「資訊產業」歡迎，畢業生可從事電腦動畫設計、多媒體設計、電玩設計、文創商品設計、平面設計、商品設計、室內設計、展場設計、網頁設計、模型設計、資訊科技等相關產業。

就讀本學系的理由：

1. 跨領域的課程規劃：

學系定位為跨領域創新整合，課程規劃提供最優質「數位遊戲設計」、「電腦動畫設計」、「文創加值設計」、「APP 數位內容設計」等跨領域課程模組。讓同學能學到數位內容產業核心專業能力的知識與技術，如平面設計、電腦繪圖、多媒體技術、創意角色設計、虛擬實境等等。

2. 輔導考取國際專業證照：

聘請業界講師輔導考取國際專業證照，包含 Maya 電腦動畫、Unity 2D/3D 遊戲設計、電腦繪圖 Adobe ACA (Illustrator, Photoshop, Flash, Dreamweaver, InDesign) 等等，每年獲取國際證照學生皆達百人以上。

3. 培養具備國際移動能力：

聘請外籍國際大師至系開設藝術創作工作坊，包含美國北卡州立大學設計學院系主任、舊金山州立大學教授、大陸、韓國知名設計大師、皮克斯動畫師、公仔製作大師；此外，學生可至海外北京、上海、馬來西亞、日本等地帶薪實習。

4. 強化學生具備就業能力：

與全亞洲遊戲動畫美術大廠樂陞美術館合作「次世代 3D 遊戲美術技術人才培訓」。





您喜歡動漫嗎？ 您喜歡遊戲嗎？

5. 參與校外專題展演與競賽：

畢業前完成專題製作，並參加高雄軟體園區「放視大賞」與駁二特區「青春設計節」，透過同儕作品之比較、對話、觀摩，提升學生作品競逐之能力。

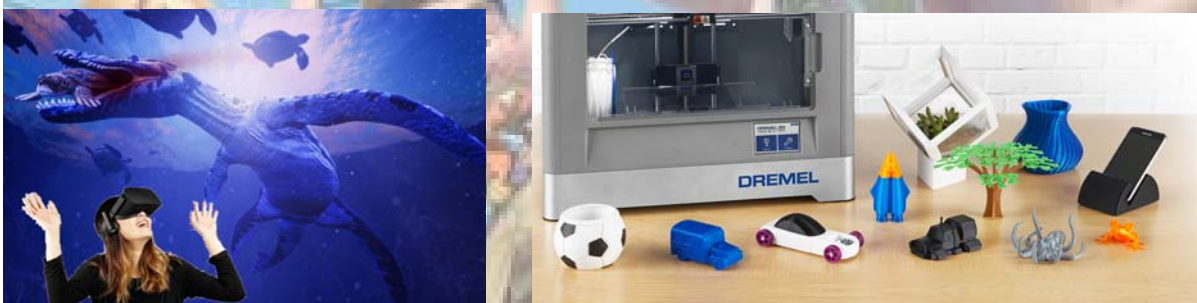
師生得獎紀錄：本系師資教學精良並嚴格要求學生學習，獲獎成果豐碩斐然。

1. 張琬旖同學參加 2016 第一屆 Lenovo ThinkPad 公仔創意 PK 賽榮獲 think 獎金獎。
2. 2016 放視大賞設計競賽，本學系 Erisle 幻境紛爭：遊戲類—PC 遊戲創作組 銀獎。



重要設備：

1. 兩間 Windows 電腦教室，一間 Apple Mac 電腦教室、3D 列印工作室，非常有特色喔!!。
2. HTC VIVE、Oculus 虛擬實境頭盔，提供同學設計虛擬實境遊戲之用。



考試秘訣：

1. 建議您參加個人申請入學，好的作品的呈現會比較能得高分。
2. 若您對本學系有志趣，歡迎您參加繁星入學、或參加個人申請入學、或參加指考，將本學系列為第一志願，就是您最佳的考試秘訣。
3. 建議您多對本學系了解，自信微笑~是您最佳的考試秘訣，祝您好運喔!!

敬祝 平安喜樂 學業精進

系主任 王振琇 敬上

學系首頁：<http://csd.kh.usc.edu.tw/bin/home.php>、學系 FB：<https://www.facebook.com/usckhcsd>
有任何問題想要詢問，歡迎撥打電話，我們將熱誠為您服務。

學系辦公室連絡電話：(07)-6678888 轉 4341，學系主任手機：0960363451